

## がしよう

- ・バトルテックのオンラインセッション用クライアントだ。
- ・めがねっこは関係ないぞ！ 気をつける！
- ・目指せポスト盆

## いんすとーる

- ・ [MegaMek](#) ここから入手。
- ・ [つーかアーカイブ直リン](#)。
  - ・ sourceforge のインターフェースはわりと拷問
- ・ アーカイブをてきとうに展開してくれたまい。
  - ・ アーカイバによってはハマるかも。Lhaplus1.22 だと、全ファイルが 0 バイトになった。
  - ・ そのエトンもハマったらしい。駄 ZIP め。
  - ・ 展開後のファイルサイズを確認して、ダメだったら他のアーカイバをためしてみよう。
  - ・ WinXP のエクスプローラ組み込みの ZIP 展開機能では大丈夫な様子。
- ・ あと JavaVM も忘れずにインストールだ。
  - ・ [JavaVM](#) (画像多し。なろーは注意)

## じっこう

### Windows

アーカイブを展開したフォルダにある、MegaMek.bat をダブルクリックだ。MS 製の JavaVM を積んでない OS では「wjview がない」と言われて動かないかもしれない。そんなときはこれ [ ] を展開したフォルダにいれてダブルクリックだ。

### Mac OS, OS X

MegaMek.jar をダブルクリック、らしいぞ。

### それ以外

コマンドラインから、

```
java -jar MegaMek.jar
```

上の起動法は Windows でも使えるみたいだ。Mac でも使えるかな。

## あそびかた

### メンバー集合

- ・ まず一人がサーバ役になる。
  - ・ 実行後最初のメニューから Host a New Game... を選択
  - ・ 自分自身のハンドル (日本語可) ・ パスワード ・ 使用するポート番号を入力
  - ・ "Okay" でサーバが起動する
- ・ その他のメンバーはクライアントとして接続する。
  - ・ Connect to a Game... を選択
  - ・ ハンドル ・ サーバの IP アドレス ・ ポート番号を入力
  - ・ "Okay" でサーバに接続する

## 警告

ローカルでテストした限りでは、マシンの名前が漏れるようだ。モロバレな名前をつけてる奴は気をつけろ！

## ゲーム盤の準備

- ・使用するマップを選択する。
- ・メンバーはそれぞれメックを選択する。
- ・全員が選択したら戦闘開始

## 戦闘開始

- ・普通のバトルテックとほぼ同じ、はず。
- ・最初に、それぞれのメックの配置を決定する。
- ・左クリックで、配置するヘクスを決定、ウィンドウ右下の Turn ボタンで向きを変える。
- ・Deploy で配置完了

## 戦闘中の操作について

- ・個人的にハマったところのみ

## きほん

- ・左クリックでヘクスを選択
- ・右クリックメニューからいろいろ情報が見られるぞ
- ・マップ端で右クリックでスクロールだ

## 右下のボタン

### Turn

- ・メックの向きを変える
- ・メックの周囲 6 ヘクスのうちひとつをクリックすると、その方向を向く。

### Deploy

- ・「メック配置完了」という意味